

# FICHE PÉDAGOGIQUE

— Multisports —



**Le cécifoot est une discipline paralympique, c'est l'adaptation du football pour les individus qui sont déficients visuels. Le cécifoot oppose deux équipes de 5 joueur·se·s. Ils existent deux catégories distinctes suivant le niveau de handicap des joueur·se·s. La catégorie B1, pour les joueur·se·s non-voyant·e·s ou ayant une faible perception visuelle. Tou·te·s les participant·e·s seront mis à égalité en portant un bandeau opaque sur les yeux. Seul, le gardien est voyant.**

La catégorie B2/B3, pour les joueur·se·s mal-voyant·e·s. L'acuité visuelle des joueur·se·s ne doit pas dépasser 1/20ème et un champ visuel de 5° (Cat B2) ou 1/20ème avec un champ visuel compris entre 5° et 20° (cat B3). Le-la gardien·ne peut être voyant·e ou mal-voyant·e. Pour l'historique, c'est au Brésil, dans les années 1960 que s'est formalisé ce sport.

Le pays instaure les règles fondamentales et le format en "5 vs 5". Peu à peu, la discipline se développe et s'exporte. En 1987 apparait le premier club en France ; AS Cécifoot Saint-Mandé. En 2000 a lieu la première coupe de France. En 2004, c'est la consécration pour cette discipline qui intègre le programme des jeux paralympiques d'Athènes.

## MATÉRIEL

Le cécifoot est une discipline qui nécessite du matériel spécifique. Un bandeau opaque, un ballon (de couleur contrastée et qui contient des éléments sonores) et des buts (3x2m).

**idemasport.**



*Masque Opaque  
ou Masque souple  
Ballon de football adapté  
sonore*



## INTÉRÊTS ET BIENFAITS

- Activité ludique, mixte et accessible.
- Développer ses sens, notamment l'ouïe et le toucher.
- Sensibiliser au handicap.
- Favoriser l'écoute, l'entraide, la prise en compte de l'autre.
- Se repérer dans l'espace et se déplacer dans un espace restreint.



## RÈGLES DE BASE

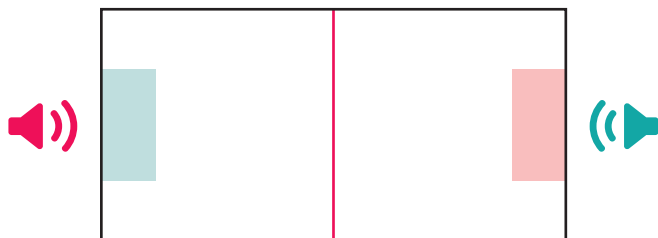
2 équipes de 5 cécifootballeur·euse·s (4 joueur·se·s de champ + 1 gardien·ne) s'opposent pendant deux mi-temps de 20 minutes (non voyant·e) ou 25 minutes (mal-voyant·e). L'équipe qui marque le plus de but gagne le match.

### Quelques points du règlement :

- La règle du hors-jeu n'est pas appliquée.
- La personne qui défend doit signaler son intervention vers le-la porteur·euse de balle en criant "VOY".

## TERRAIN DE JEU ET AMÉNAGEMENT DE L'ESPACE

Le terrain de cécifoot mesure 40mx20m. Le terrain est généralement entouré de barrières pour assurer la continuité du jeu.



## RÔLE DE L'ANIMATEUR

L'animateur·rice doit assurer la sécurité de toutes et tous. Il·elle devra aménager un lieu de pratique sécurisée et insister sur les règles sécuritaires inhérentes à l'activité, notamment la règle du "VOY".

L'animateur·rice doit privilégier le plaisir de pratiquer. Ainsi, s'appuyer sur la dimension ludique de l'activité, sous forme de parcours, d'ateliers tournants, pour apprendre à conduire le ballon dans un premier temps. Les encadrant·e·s jouent un rôle primordial pour orienter les joueur·se·s afin d'éviter les collisions. L'enjeu est de favoriser la découverte ludique du cécifoot et de nouvelles sensations.

Un·e joueur·se commet une faute lorsqu'il·elle réalise une action "dangereuse" pouvant nuire à l'intégrité physique de l'adversaire (bouscule, tient un joueur, défend couché, touche volontairement le ballon avec les mains). Dans ce cas, le ballon est rendu à l'équipe adverse. Un guide est présent (ou un bip sonore) derrière le but adverse pour le localiser.

Le règlement officiel : [ici](#) ou sur le site de la FFH.

## SITUATIONS

- Fiche pédagogique - Situation 1  
[La conduite de balle](#)
- Fiche pédagogique - Situation 2  
[La passe](#)
- Fiche pédagogique - Situation 3  
[Jeu d'opposition](#)
- Fiche pédagogique - Situation 4  
[Match 6 vs 6](#)

